



**FLVW**  
**Marketing GmbH**

## **TURNIERBESTIMMUNGEN**

FLVWESPORTS Kreisliga Recklinghausen  
powered by Sparkasse Vest Recklinghausen

# Inhaltsverzeichnis

## Allgemeines.....2

Liga .....	2
Teilnehmer und Teams .....	2
Anmeldung.....	2
Kommunikation .....	2
Datenschutz .....	3

## Ligastruktur.....3

Startzeit.....	3
Ligasystem .....	3
Ranking.....	3
Preispool.....	3

## Zusammensetzung der Teams .....4

Anzahl Spieler.....	4
Verantwortliche.....	4

## Spielablauf.....4

Spieltag/Spielzeit .....	4
Spielbegegnung .....	5
Spieleinstellungen.....	5
Nichterscheinen.....	6
Disconnect.....	6

## Proteste & Fragen .....6

Allgemein .....	6
Beweispflicht.....	6

## Verpflichtungen.....6

Allgemein .....	6
Pünktlichkeit.....	7
Aktivität.....	7
Rechtsweg.....	7

# Allgemeines

## Liga

Die **FLVWESPORTS** Kreisliga Recklinghausen powered by Sparkasse Vest Recklinghausen ist eine Liga für die Fußball- und Leichtathletikvereine im FLVW-Kreis Recklinghausen im Esport-Titel „FIFA 23“. Sie wird ausgerichtet von der FLVW Marketing GmbH und wird unterstützt vom FLVW-Kreis Recklinghausen. Sie dient der Förderung des Esports im regionalen und lokalen Bereich sowie der zukunftsorientierten Angebotserweiterung für die Fußball- und Leichtathletikvereine im FLVW-Verbandsgebiet.

## Teilnehmer und Teams

Jede natürliche Person ist bei Vollendung des 14. Lebensjahres berechtigt, an der **FLVWESPORTS** Kreisliga teilzunehmen, sofern diese Person Mitglied in einem angemeldeten FLVW-Verein des Kreises ist. Die teilnehmende Person muss über eine PlayStation 5 oder einer crossplayfähigen Konsole inkl. einer legal erworbenen Version des Spiels „FIFA 23“ und einen Breitband-Internetanschluss verfügen. Außerdem muss ein Zugang zu den Online-Funktionen von „FIFA 23“ mittels PlayStation Plus gewährleistet sein. Ein Team muss aus 3 – 5 Spielern inklusive einem Teamkapitän/Mannschaftsverantwortlichen bestehen, um an der Liga teilnehmen zu können. Ein Team ist dann spielberechtigt, wenn alle Teilnehmer eingetragenes Mitglied in ihrem Verein sind.

## Anmeldung

Alle Fußball- und Leichtathletikvereine des FLVW-Kreises Recklinghausen sind berechtigt, ein Team zur **FLVWESPORTS** Kreisliga anzumelden. Die Anmeldung von mehr als einem Team pro Verein ist nur in Ausnahmefällen erlaubt. Die Anzahl der teilnehmenden Teams ist auf 16 Mannschaften begrenzt (siehe *Ligensystem*).

Jedes Team muss sich auf [www.flvw-esports.de](http://www.flvw-esports.de) registrieren und für die **FLVWESPORTS** Kreisliga Recklinghausen auf der Ligaunterseite anmelden. Anmeldeschluss ist der **26.02.!**

## Kommunikation

Die Kommunikation während der Ligaphase erfolgt mit von der FLVW Marketing GmbH autorisierten Personen, die im Folgenden als „Liga-Administration“ tituiert werden. Als primäre Kommunikationsplattform ist der hauseigene Discord-Server von **FLVWESPORTS** vorgesehen. Hier erreichen alle Teilnehmer die Liga-Administration für offene Fragen und Probleme. Weitere Informationen zu Tabellsituationen und Spielergebnissen werden im Internet auf [flvw-esports.de](http://flvw-esports.de) hochgeladen.

## Datenschutz

Jeder Teilnehmer/jeder Verein erklärt sich einverstanden, dass Spieler- sowie Vereinsnamen inkl. Vereinslogo auf flvw-esports.de, dem hauseigenen Discord-Server und Social-Media-Kanälen sowie in der lokalen Presse veröffentlicht werden.

Jeder Teilnehmer ist dazu verpflichtet, seine PlayStation Network (PSN)-ID sowie seine Discord-ID im eigenen Account auf flvw-esports.de zu hinterlegen. Die Nutzung multipler Spiel-Accounts ist untersagt und resultiert in einer Disqualifikation.

## Ligastruktur

### Startzeit

Die Anmeldephase zur FLVW**ESPORTS** Kreisliga beginnt ab sofort. Die erste Spielwoche wird in der Kalenderwoche 10 am Sonntag, den 05.03.2023 um 19:00 Uhr ausgetragen.

### Ligasystem

Es wird eine FLVW**ESPORTS** Kreisliga geben in der 16 Vereine spielen werden. Gespielt werden Hin- und Rückrunde.

### Ranking

Die Tabellsituation der FLVW**ESPORTS** Kreisliga wird der Reihenfolge nach wie folgt berechnet:

1. Verhältnis zwischen Punkten
2. Verhältnis zwischen Tordifferenzen
3. Verhältnis erzielter Tore
4. Direkter Vergleich zwischen zwei Teams. Der Gewinner dieser Spielbegegnung erhält den Vorteil
5. Losentscheid

### Preispool

1. Platz: Siegerpokal und 175 €
2. Platz: 100 €
3. Platz: 75 €
4. Platz: 50 €

PLatz 1- 6: Derbystar Ballsack mit 8 Bällen

# Zusammensetzung der Teams

## Anzahl Spieler

Das Team eines Vereins setzt sich aus mindestens drei (3) bis maximal fünf (5) Spielern inkl. einem ebenfalls spielberechtigten Teamkapitäns zusammen, die alle eine eingetragene Mitgliedschaft des zu vertretenen Vereins vorweisen müssen. Teams, die zu Saisonbeginn nicht über die Mindestanzahl von drei (3) spielberechtigten Spielern (2 Spieler + 1 Teamkapitän) verfügen, sind nicht spielberechtigt und werden vom Spielbetrieb ausgeschlossen.

## Verantwortliche

Jeder Verein hat für sein Team einen Teamkapitän/Mannschaftsverantwortlicher (Spielführer) zu stellen. Der Teamkapitän ist während der Ligaphase für die Abstimmung von Spielterminen mit den anderen Vereinen und für die Kommunikation mit der Liga-Administration auf dem Discord-Server von **FLVWESPORTS** verantwortlich. Außerdem ist der Teamkapitän das kommunikative Bindeglied zwischen Vereinsvorstand und teilnehmendem Team. Bei Vollendung des 18. Lebensjahres ist ein Spieler berechtigt, die Position des Teamkapitän zu übernehmen. Der Teamkapitän ist spielberechtigt und wird gebeten bei einer ungeraden Spieleranzahl als Spieler zu fungieren.

Der Spielführer hat eine Vorbildfunktion innerhalb des Teams und der Liga. Sie handeln und sprechen immer im Namen des Vereins. Verhält sich der Spielführer eines sportlichen Wettkampfes unangemessen, führt dies zum sofortigen Ausschluss des gesamten Vereins.

# Spielablauf

## Spieltag/Spielzeit

Der Spielzeitraum der **FLVWESPORTS** Kreisliga beläuft sich auf sechs (6) bis acht (8) Wochen. Alle Spieltage werden als Doppel- oder Dreifachspieltag ausgetragen, sodass innerhalb eines Spieltages zwei oder drei Ligaspiele bestritten werden.

Die Ligaspiele sind in der entsprechenden Spielwoche jeweils am Sonntag zu veranstalten. Die hierfür vorgegebene Standardspielzeit ist um 19:00 Uhr. Falls es einem der beiden Teams nicht möglich ist, um diese Uhrzeit spielbereit zu sein, muss das entsprechende Team in den Austausch mit dem Gegner und der Liga-Administration gehen, um eine alternative Uhrzeit zu vereinbaren. Bei erfolgreicher Terminfindung ist die Liga-Administration auf dem Discord-Server zu informieren.

Terminänderungen müssen spätestens bis zum Freitag, 18:00 Uhr vor der Begegnung beidseitig akzeptiert und der Liga-Administration zugetragen werden. Bei ausbleibender Einigung bzw. Kommunikation kommt der Standardtermin zum Greifen.

## Spielbegegnung

Eine einzelne Spielbegegnung setzt sich aus zwei (2) 1-gegen-1-Spielen (Spiel 1 & Spiel 2) zusammen. Pro Spieltag kommen jeweils zwei (2) Spieler jedes Teams zum Einsatz. Die aktiven Spieler beider Teams müssen bis spätestens eine (1) Stunde vor Spieltermin der Liga-Administration genannt werden. Hier muss klar erkennbar sein, welcher Spieler sowohl im ersten (A) als auch im zweiten Spiel (B) zum Einsatz kommt. Somit spielen im ersten Spiel beide A-Spieler und im zweiten Spiel beide B-Spieler gegeneinander. Dass beide Spiele simultan ausgetragen werden, ist grundsätzlich erlaubt. Die Ergebnisse beider Partien sind der Liga-Administration mitzuteilen.

Das Endergebnis der Spielbegegnung setzt sich aus beiden Endergebnissen der Einzelspiele zusammen. Der Gesamtsieger der Begegnung erhält drei (3) Punkte für die Tabelle, bei einem Unentschieden erhält jedes Team einen (1) Punkt.

Beispiel 1:

Heim A 4:2 Gast A & Heim B 1:3 Gast B – Gesamtergebnis 5:5 (Unentschieden)

Beispiel 2:

Heim A 0:4 Gast A & Heim B 6:1 Gast B – Gesamtergebnis 6:5 (Heim gewinnt)

## Spieleinstellungen

Die Spiele der FLVW**ESPORTS** Kreisliga werden unter folgenden spielinternen Einstellungen durchgeführt:

Halbzeitlänge: 6 Minuten, ohne Verlängerung & Elfmeterschießen

Steuerung: keine Vorgabe

Spielgeschwindigkeit: Normal

Modus: FIFA 95er-Modus

*Zu wählende Mannschaften: Borussia Dortmund, FC Schalke 04, VfL Bochum, Arminia Bielefeld, SC Paderborn, SC Verl*

Der Spieler des erstgenannten, also des Heimteams, erstellt die Spielloobby und lädt den Gegner in diese ein. Entsprechen die Einstellungen einer Spielbegegnung nicht den Vorgaben, ist das Match ungültig und wird nicht gewertet.

### Nichterscheinen

Sollte ein Spieler 15 Minuten nach offiziellem Spielbeginn nicht erscheinen, muss dies der Liga-Administration unverzüglich gemeldet werden. In diesem Fall wird das Spiel mit 3:0 für den anwesenden Spieler gewertet.

### Disconnect

Sollte ein Spiel aufgrund serverseitiger Probleme unterbrochen werden, so ist dieses Spiel nach beidseitiger Kommunikation schnellstmöglich nachzuholen. Sollte sich herausstellen, dass es sich um einen bewussten Disconnect eines Spielers handelt, wird das Spiel mit 3:0 gegen ihn gewertet.

## Proteste & Fragen

### Allgemein

Jegliche Fragen und Beschwerden müssen über den Discord-Server von FLVW**ESPORTS** bei der Liga-Administration via Privatnachricht eingereicht werden. Wenn eine Spielbegegnung angefochten werden soll, muss dies bis spätestens 24 Stunden nach Beendigung der Begegnung erfolgt sein. Als Beweisgrundlage akzeptiert die Liga-Administration ausschließlich Fotos oder Screenshots von Chats, Spielergebnissen und ähnlichem. Die Veröffentlichung jeglicher Support-Inhalte ist verboten und führt zum sofortigen Ausschluss aus der Liga.

### Beweispflicht

Es liegt in der Verantwortung jedes protestführenden Teams, genügend und eindeutige Beweise vorzulegen. Proteste, die aufgrund mangelnder Beweisgrundlage nicht klar dargestellt werden, können nicht bearbeitet werden.

Um im Zweifelsfall vor falschen Angaben abgesichert zu sein, sollte von jedem fragwürdigen Sachverhalt (falsches Ergebnis, unangemessene Ausdrücke eines Spielers, falscher Spieler im Einsatz, etc.) ein Foto/Screenshot aufgenommen werden.

## Verpflichtungen

### Allgemein

Mit der Teilnahme an der FLVW**ESPORTS** Kreisliga erkennen die Teilnehmer die Turnierbestimmungen ohne Einschränkungen an und folgen den Anweisungen der Liga-Administration. In den Turnierbestimmungen festgelegte Regelungen können durch die Liga-Administration angepasst werden, wenn sie dem Erhalt des Wettbewerbsgedankens und der Integrität der Liga entsprechen.

Jeder Teilnehmer hat anderen Teilnehmern und der Liga-Administration den gebührenden Respekt entgegenzubringen. Beleidigungen, rassistische, sexistische Äußerungen sowie unfaires oder respektloses Verhalten werden nicht toleriert und führen zum sofortigen Ausschluss aus der Liga.

### **Pünktlichkeit**

Jedes Team hat mit ihren ausgewählten Spielern zu Terminen des Ligabetriebs pünktlich anwesend zu sein. Als zeitliche Grundlage wird der beidseitig vereinbarte Termin genutzt. Hier besteht eine Kulanzzeit von 15 Minuten (siehe *Nichterscheinen*).

### **Aktivität**

Mit der Teilnahme an der FLVW**ESPORTS** Kreisliga erklärt sich jedes Team zur aktiven Teilnahme bereit. Um zeitliche Abläufe nicht zu verzögern, sollte jedes Team stets zu den vereinbarten Terminen spielbereit sein.

Sollte ein Team nicht länger an der Liga teilnehmen wollen, muss dies der Liga-Administration mitgeteilt werden. Hier werden ausschließlich Meldungen des Teamkapitäns akzeptiert.

Ein Team ist vom Ligabetrieb zu suspendieren, wenn es bei drei (3) Spielbegegnungen vollständig, d.h. zu beiden Spielen, nicht erschienen ist.

### **Rechtsweg**

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

### **FLVWESPORTS Team**

**Pascal Byschewski**

Tel.: +49 (0) 2307 92 492 20

E-Mail: [byschewski@flvw-marketing.de](mailto:byschewski@flvw-marketing.de)